



Ein mobiles Escape Room Game
von SABRA

Fixing The Boat - Finding Identity



Ein Team, ein Boot, eine Stunde, ein Ziel!



Wer bin ich und was macht mein Leben aus? Diese Fragen stellt euch der mobile Escape Room *Fixing The Boat – Finding Identity*. Das Modellprojekt von SABRA vermittelt jüdisches Leben und die Vielfalt von Identitäten.



Mutige Abenteurer*innen befinden sich an Bord eines rätselhaften Bootes, das mitten im Meer treibt. Ihre Mission: das Boot rechtzeitig reparieren – bevor in einer Stunde der Sturm aufzieht. Gelingt es ihnen nicht, steht mehr auf dem Spiel als nur ein Boot... Für den Erfolg der Mission sind Vorkenntnisse nicht relevant – Achtsamkeit, Kommunikation und Teamgeist sind entscheidend!



Das kulturpädagogische Projekt richtet sich an alle Menschen ab 16 Jahren. Ein Spielteam besteht aus 4 bis 6 Personen. Das Erlebnis umfasst mindestens 2 Stunden.



Das mobile Escape Room Game kann durch Bildungs- und Kultureinrichtungen, von (Kirchen-) Gemeinden oder auch anderen Organisationen ausgeliehen werden.



Du willst den Escape Room in deine Stadt holen?
Schreibe uns an: escape@jgdus.de

Du willst mitspielen? Hier findest Du den aktuellen
Tourplan sowie weitere Infos: www.sabra-jgd.de/escape-room



Ein Projekt von:



gefördert durch:

Ministerium für Kinder, Jugend, Familie,
Gleichstellung, Flucht und Integration
des Landes Nordrhein-Westfalen



Die Antisemitismusbeauftragte
des Landes Nordrhein-Westfalen

